



TU HADA DE CUENTO S.A.

Un ReV para la AvanJam2024



Escrito por Paula Bizarre

¿Qué es?

Tu Hada de Cuento S.A. es una propuesta de rol en vivo escrita para la #AvanJam2024 de Producciones Gorgona que este año tiene el tema de **los cuentos** e incluye el modificador de **Player vs Player**. Consiste en un rol en vivo de salón cómico sobre una entrevista de trabajo para aspirantes a hada madrina oficial de la empresa TADECUSA (Acrónimo de Tu Hada de Cuento S.A.)

¿De qué trata?

Tu Hada de Cuento S.A es una famosa empresa de asignación de hadas madrinas que se dedica a encontrar al hada que necesitas y a proporcionártela.

Recientemente han publicado una oferta de empleo para ser el hada madrina oficial de la Princesa Odesa, como regalo para su décimo cumpleaños. Se han presentado cientos de candidaturas, pero, finalmente, las hadas de recursos humanos de TADECUSA han logrado hacer una lista con los finalistas, que han sido convocados para la prueba definitiva.

¿Qué necesitas?

De 8 a 12 personas. Aunque el número exacto no es demasiado importante, es recomendable que sean pares porque hay una dinámica de enfrentamiento por parejas.

Además de los jugadores, se necesitarán dos personas que hagan las veces de pñj: el hada entrevistadora y la princesa, que son quienes conducirán la entrevista y tomarán la decisión definitiva. Aunque estas personas pueden funcionar como másters, se recomienda una tercera persona como máster adicional.

La historia

TADECUSA (Acrónimo para Tu Hada de Cuento S.A.) es una empresa formada por hadas que se dedican a buscar y formar hadas madrinas, es decir, hadas que se dediquen en exclusiva a vigilar, ayudar y apoyar a sus humanos asignados hasta que estos decidan independizarse.

Aunque el empleo está muy bien pagado y otorga una gran reputación (dependiendo del estatus social del ahijado) es una posición laboral exhaustiva que requiere atención 24/7 y por contrato dura aproximadamente unos 50-70 años (esperanza de vida promedio de los humanos).

En esta ocasión, TADECUSA busca hada ni más ni menos que para una princesa, lo cual asegura que el hada madrina obtenga un empleo muy bien remunerado, de estatus inmejorable, posibilidad de ascenso y grandes probabilidades de protagonizar cuentos.

¿Cómo son las hadas?

Las hadas son inmortales, divinas, de apariencia humana (salvo algunas que tienen alas, cuernos, etc.) y suelen tener apariencia femenina. Por otra parte, la moda feérica es muy variada y totalmente inclusiva.

A efectos de juego: se anima a los futuros másters (más adelante se verá cómo crear un personaje de hada madrina) que no se corten a la hora de crear personajes variados y diversos, las hadas no tienen por qué corresponderse al estereotipo femenino de los cuentos tradicionales.

A la vez se anima a los jugadores que se caractericen de forma creativa y colorida: la única condición en la moda feérica es que está prohibido vestir de negro, ¡eso es de brujas malvadas!

Desarrollo de la partida

La princesa y el hada de recursos hados recibirán a las hadas aspirantes en una sala. Los entrevistadores estarán al frente con una mesa y unas hojas donde tienen los currículums y sus notas personales. Las candidatas se colocarán en semicírculo, cada una sentada en su propia silla.

Se empezará con una ronda de presentaciones individuales y se procederá a las pruebas, que serán:

- **Un trivial de conocimientos sobre el mundo de los humanos y las princesas.** Se irán lanzando preguntas y la primera en contestar correctamente se llevará un punto. Se supone que las hadas son seres mágicos que no tienen por qué entender cómo funcionan los humanos, a menos que tengan experiencia previa con ellos. En la ficha de cada aspirante viene indicado cuánto conocen del mundo humano.
- **Demostración de poder mágico:** Las hadas deben cumplir con los caprichos más absurdos de los humanos, normalmente haciendo aparecer mágicamente lo que sea que se les ocurra. A efectos de juego, esto se hará como un pictionary: la princesa dibujará algo muy loco y las hadas tienen que adivinar exactamente de lo que se trata. Cuanto más se acerquen, mejor será su magia a la hora de invocar los deseos de la princesa. Por ejemplo, si quiere un Doble Elefante Telépata de Guerra y una candidata solo dice "Elefante", pues el resultado no será demasiado bueno.
- **Enfrentamiento mágico:** De vez en cuando las hadas no tienen más remedio que defender a sus humanos de los peligros mágicos y no mágicos. Por ello, los aspirantes deberán demostrar sus habilidades de combate mágico. Esto en el juego serán enfrentamientos PvP de dos en dos. Mi propuesta de combate está inspirada en el duelo de magia de la película de Merlín el Encantador. En ella los combatientes narran aquello en lo que se transforman y cómo afecta a su enemigo (ejemplo, si mi enemigo es un ratón, me transformo en gato que se come a un ratón). Perdería aquel que primero se quede sin ideas.

Ejemplo de ficha



Rosalina de la Brisa


Hada Madrina

SOBRE MI

Hada madrina con siglos de experiencia. Me encanta montar en arcoíris. Adoro el sonido de las risas de los niños, sobre todo cuando cumplo sus deseos.

CONTACTO

 No tengo

 Bosque de los Deseos
Susurrantes, 31, debajo del Sauce Encantado, Mundo de las Hadas.
76760.

Estudios

Universidad Magysia

Grado en Hadología. Premio Extraordinario
Máster en Moda humana y sus usos

Idioma

Troll (B2)
Hada (nivel nativo)

Habilidades mágicas

Una vez ganó en duelo a un troll.
Experta en arco iris.

Experiencia laboral

- Hada madrina de Elisa García (1914- 1983)
- Hada madrina de Genaro Fresno (1999- 2022)

Recomendaciones

- El rol en vivo termina con la elección del hada más adecuada para las necesidades de la princesa. Los criterios de elección los decidirán las pnjs.
- Se pueden añadir tantas subtramas como se considere: hadas que se conocen entre sí, personajes que en realidad no son hadas, rivalidades, etc.
- La ficha de personaje que se da como ejemplo es solo una referencia. Se recomienda tirar de creatividad e inspirarse en las plataformas de búsqueda de empleo.
- Si la persona que organiza el rev lo considera mejor, puede crear las fichas en colaboración con los jugadores, de tal forma que puedan aportar sus ideas para el personaje que les gustaría jugar.
- El PNJ de la princesa está pensado como el estereotipo de niña mimada y un poco cursi, pero también es adaptable.
- No hace falta incluir todas las pruebas descritas: para un rev que tenga menor duración, se puede suprimir alguna de las pruebas. Asimismo, se pueden añadir pruebas nuevas.

Tu Hada de Cuento REV © 2024 by Paula Bizarre is licensed under Attribution-NonCommercial 4.0 International. To view a copy of this license, visit <http://creativecommons.org/licenses/by-nc/4.0/>